

Gra o Budżet

LISTA ZREALIZOWANYCH PROJEKTÓW

Bronowice 12 czerwca 2015 roku | Rozgrywka dla mieszkańców Lublina

Opisy projektów są autorstwa zgłaszających projekty. Autorami argumentów za i przeciw ich zrealizowaniu są osoby, które wzięły udział w rozgrywkach Gry o Budżet.

PROJEKT NR 1.

Przebudowa ul. Pogodnej wraz z miejscami postojowymi i ciągami pieszymi.

Koszt w grze: 8 000 000 koziółków

Opis: Pogodna jest ulicą dzielącą duży fragment dzielnicy na dwie części. Jedna część to osiedle PSM Kolejarz, a druga to bloki komunalne, przy których brakuje miejsc postojowych dla samochodów mieszkańców tych bloków. Jedynym sposobem na wygospodarowanie takich miejsc jest wyprowadzenie samochodów na parkingi wybudowane na ul. Pogodnej.

Argumenty za:

- ➔ Pogodna jest centralną ulicą dzielnicy. W jej starej części nie ma miejsc postojowych, remont pozwoli na wyprowadzenie samochodów z zajędzonych alejek.

PROJEKT NR 7.

Wykonanie ciągu pieszego i miejsc postojowych przy ul. Grabskiego.

Koszt w grze: 150 000 koziółków

Opis: Ciąg pieszy ułatwiłby przejście od ul. Łabędziej do gimnazjum i sklepu Biedronka oraz zwiększeniu uległaby ilość, bardzo brakujących, miejsc parkingowych.

Argumenty za:

- ➔ Przejście jest potrzebne ze względów bezpieczeństwa. Potrzebne są również miejsca parkingowe.

PROJEKT NR 8.

Wykonanie monitoringu miejsc niebezpiecznych.

Koszt w grze: 240 000 koziółków

Opis: Na terenie dzielnicy znajduje się osiem miejsc szczególnie niebezpiecznych. Zainstalowanie kamer w miejscach newralgicznych bardzo poprawiłoby bezpieczeństwo w ich zasięgu, a tym samym w całej dzielnicy.

Argumenty za:

- ➔ Dzielnica ma wiele niebezpiecznych miejsc. Budowa monitoringu w tych miejscach zwiększy bezpieczeństwo mieszkańców

PROJEKT NR 9.

Wykonanie parkingu przy ul. Bronowickiej przed szkołą specjalną.

Koszt w grze: 80 000 koziółków

Opis: Do szkoły specjalnej rodzice przywożą dzieci. Ze względu na brak miejsc postojowych parkują na ulicy, co stwarza zagrożenie i jest dużym utrudnieniem.

Argumenty za:

- trzeba zrobić parking, ponieważ rodzice nie mają gdzie parkować samochodów

PROJEKT NR 10.**Wykonanie oświetlenia ciągów pieszych obok bloków Droga M. Majdanka 36, 38, 40.**

Koszt w grze: 80 000 koziołków

Opis: Wyżej wymieniony ciąg pieszy jest bardzo uczęszczany, gdyż mieszkańcy dzielnicy chodzą nim na przystanki komunikacji miejskiej. Brak dobrego oświetlenia stwarza zagrożenie dla ludzi tamtędy się przemieszczających.

Argumenty za:

- ciąg uczęszczany do przystanku autobusowego; brak oświetlenia stwarza zagrożenie ze strony chuliganów i złodziei

PROJEKT NR 11.**Poszerzenie drogi wewnętrznej przy bloku Lotnicza 8.**

Koszt w grze: 100 000 koziołków

Opis: Wyżej wymieniona droga jest bardzo wąska i po zaparkowaniu pojazdu na poboczu przejazd dla innych użytkowników ruchu jest zablokowany, co powoduje konflikty.

Argumenty za:

- polepszenie atmosfery wśród mieszkańców (brak kłótni o miejsca parkingowe)

PROJEKT NR 16.**Remont chodnika przed blokiem Plagego- Łaskiewicza 9.**

Koszt w grze: 80000 koziołków

Opis: Wyżej wymieniony chodnik jest w bardzo złym stanie i wymaga pilnej naprawy. Grozi nieszczęśliwym wypadkiem dla pieszych tam przechodzących.

Argumenty za:

- chodnik w bardzo złym (stanie wyboje, wystające płyty chodnikowe), zdarzały się wypadki; blok sześcioklatkowy, ludzie w większości starsi

PROJEKT NR. 17**Budowa boiska do piłki nożnej na bulwarze przy ul. Firlejowskiej.**

Koszt w grze: 60 000 koziołków

Opis: Na bulwarze znajduje się plac zabaw dla dzieci, boisko do piłki plażowej, grill. Dopełnieniem będzie boisko do piłki nożnej, które pozwoli zintegrować się okolicznej młodzieży.

Argumenty za:

- Chcemy, aby dzieci nie zajmowały się piciem piwa, ale sportem. Sport pomoże je wychować i zająć ich czas.

PROJEKT NR 18

Budowa zatoki autobusowej przy ul. Grabskiego- obok Lidla.

Koszt w grze: 60 000 koziołków

Opis: Brak zatoki autobusowej stwarza duże zagrożenie dla przejeżdżających tam pojazdów, skutkując wieloma kolizjami.

Argumenty za:

- bezpieczeństwo pieszych

PROJEKT NR 19**Remont pomieszczeń Rady Dzielnicy.**

Koszt w grze: 30 000 koziółków

Opis: Pomieszczenia Rady od kilku lat nie były odświeżane, wykładzina podłogowa jest zniszczona, niektóre urządzenia są zużyte ze starości.

Argumenty za:

- żywsze kolory, skrzynka pocztowa, oświetlenie

PROJEKT NR 20**Organizacja imprez cyklicznych w Dzielnicy.**

Koszt w grze: 20 000 koziółków

Opis: Od lat Rada Dzielnicy jest organizatorem lub współorganizatorem Festynu Bronowickiego, Patriotycznego - Kulturalnego Sierpnia na Bronowicach, Festynu - Biegu Papieskiego. Dzięki temu następuje integracja mieszkańców, starszych z młodzieżą, podnosi się poziom kulturalny uczestników.

Argumenty za:

- integracja ludzi w różnym wieku
- prezentacje dotychczasowych działań dzielnicy
- zaangażowanie całej społeczności, zwiększenie efektywności fizycznej mieszkańców

PROJEKT NR 21**Doposażenie placów zabaw na Dzielnicy w niezbędne urządzenia.**

Koszt w grze: 120 000 koziółków

Opis: Wszystkie place zabaw w dzielnicy nie są dostatecznie wyposażone w urządzenia zabawowe dla dzieci. Należy przeprowadzić weryfikację i je doposażyć.

Argumenty za:

- stworzenie miejsca spędzania wolnego czasu w konstruktywny sposób (inny niż oglądanie telewizja, komputer, używki)
- stworzenie warunków do prawidłowego rozwoju dzieci
- pozytywny wizerunek dzielnicy - zachęta i warunki do życia w tej dzielnicy dla młodych rodzin

LISTA ZREALIZOWANYCH PROJEKTÓW

Bronowice 15 czerwca 2015 roku | Rozgrywka dla uczniów szkół ponadgimnazjalnych

Opisy projektów są autorstwa zgłaszających projekty. Autorami argumentów za i przeciw ich zrealizowaniu są osoby, które wzięły udział w rozgrywkach Gry o Budżet.

PROJEKT NR 8 – ZREALIZOWANY PRZEZ WSZYSTKIE STOŁY**Wykonanie monitoringu miejsc niebezpiecznych**

Koszt w grze: 240 000 koziółków

Opis: Na terenie dzielnicy znajduje się osiem miejsc szczególnie niebezpiecznych. Zainstalowanie kamer w miejscach newralgicznych bardzo poprawiłoby bezpieczeństwo w ich zasięgu, a tym samym w całej dzielnicy

Argumenty za:

- bezpieczeństwo dzieci i dorosłych, bezpieczne spacery i wyjścia z domu bez obaw o siebie i innych
- większe prawdopodobieństwo uchwycenia sprawców przestępstwa
- mniejsze prawdopodobieństwo pobicia i kradzieży
- mniejsze ryzyko wypadków na niebezpiecznych przejściach dla pieszych
- ułatwienie pracy służbom mundurowym
- komfort psychiczny mieszkańców
- w razie popełnienia przestępstwa większe szanse na schwytanie winnego
- lepsza opinia o dzielnicy

PROJEKT NR 9 – ZREALIZOWANY PRZEZ WSZYSTKIE STOŁY

Wykonanie parkingu przy ul. Bronowickiej przed szkołą specjalną

Koszt w grze: 80 000 koziółków

Opis: Do szkoły specjalnej rodzice przywożą dzieci. Ze względu na brak miejsc postojowych parkują na ulicy, co stwarza zagrożenie i jest dużym utrudnieniem

Argumenty za:

- lepszy dostęp osób niepełnosprawnych do placówki
- możliwość dojazdu osób niepełnosprawnych wraz z rodzicami i dłuższy czas dla zatrzymania się samochodu, zwykła prosta droga nie umożliwia tak długiego postoju
- większe bezpieczeństwo dzieci
- rodzice sprawnie mogą transportować uczniów na wózkach inwalidzkich bez korzystania ze strefy płatnego parkowania
- trudne warunki sprawiają wiele problemów osobom sprawującym opiekę nad wychowankami szkoły, co utrudnia ich współpracę

PROJEKT NR 10 – ZREALIZOWANY PRZEZ WSZYSTKIE STOŁY

Wykonanie oświetlenia ciągów pieszych obok bloków Droga M. Majdanka 36, 38, 40.

Koszt w grze: 75 000 koziółków

Opis: Wyżej wymieniony ciąg pieszy jest bardzo uczęszczany, gdyż mieszkańcy dzielnicy chodzą nim na przystanki komunikacji miejskiej. Brak dobrego oświetlenia stwarza zagrożenie dla ludzi tamtędy się przemieszczających.

Argumenty za:

- bezpieczeństwo
- lepsza widoczność
- ułatwienie poruszania się w nocy
- mniej wypadków
- mniej aktów przestępczych

PROJEKT NR 13 – ZREALIZOWANY PRZEZ WSZYSTKIE STOŁY

Termomodernizacja Liceum Ogólnokształcącego nr VIII

Koszt w grze: 1 400 000 koziółków

Opis: Budynek liceum jest obiektem kilkudziesięcioletnim i konieczny jest jego remont, a więc i termomodernizacja

Argumenty za:

- szkoła jest zaniedbana
- chcemy aby młodzież kształciła się w dobrych warunkach
- estetyczny wygląd szkoły
- inwestycja w naukę i zachęcanie rekrutów
- jesteśmy uczniami tej szkoły i chcemy się czuć w niej dobrze
- niska temperatura w czasie chłodnych dni

PROJEKT NR 18 – ZREALIZOWANY PRZEZ WSZYSTKIE STOŁY**Budowa zatoki autobusowej przy ul. Grabskiego - obok Lidla**

Koszt w grze: 60 000 koziołków

Opis: Brak zatoki autobusowej stwarza duże zagrożenie dla przejeżdżających tam pojazdów, skutkując wieloma kolizjami.

Argumenty za:

- wygoda dla uczniów VIII LO i Zespołu Szkół Budowlanych oraz mieszkańców dzielnicy
- zwiększone bezpieczeństwo dla przejeżdżających tamteży pojazdów i ludzi korzystających z linii autobusowych na tym przystanku
- zmniejszenie liczby kolizji, spowodowanych brakiem tej zatoki
- umożliwienie wygodniejszego powrotu z zakupami z Lidla

PROJEKT NR 20 – ZREALIZOWANY PRZEZ WSZYSTKIE STOŁY**Organizacja imprez cyklicznych w Dzielnicy**

Koszt w grze: 20 000 koziołków

Opis: Od lat Rada Dzielnicy jest organizatorem lub współorganizatorem Festynu Bronowickiego, Patriotycznego - Kulturalnego Sierpnia na Bronowicach, Festynu - Biegu Papieskiego. Dzięki temu następuje integracja mieszkańców, starszych z młodzieżą, podnosi się poziom kulturalny uczestników

Argumenty za:

- w okolicy jest dużo rodzin z małymi dziećmi, więc taka forma byłaby dla nich świetną rozrywką,
- rozwój kulturowy ludności
- rozpromowanie dzielnicy
- młodzież wraz z osobami starszymi może się dogadywać w tym czasie
- reklama dzielnicy i korzyści finansowe

PROJEKT NR 21 – ZREALIZOWANY PRZEZ WSZYSTKIE STOŁY**Doposażenie placów zabaw na Dzielnicy w niezbędne urządzenia**

Koszt w grze: 120 000 koziołków

Opis: Wszystkie place zabaw w dzielnicy nie są dostatecznie wyposażone w urządzenia zabawowe dla dzieci. Należy przeprowadzić weryfikację i je doposażyć.

Argumenty za:

- aktywny czas spędzany przez dzieci
- bezpieczeństwo dzieci
- rozrywka dla najmłodszych
- rodzice mogą spędzić miło czas ze swoimi dziećmi
- dzieci obecnie nie mają gdzie aktywnie spędzać czasu

PROJEKT NR 5 – ZREALIZOWANY PRZEZ PIĘĆ STOŁÓW

Remont ul. Sokolej i wykonanie parkingów w pasie drogowym

Koszt w grze: 200 000 koziołków

Opis: Zły stan ulicy i brak miejsc postojowych.

Argumenty za:

- dochodzi do wielu konfliktów, związanych z brakiem miejsc parkingowych
- może dochodzić do kolizji, a naszym priorytetem jest bezpieczeństwo mieszkańców
- powstawanie korków przez kierowców szukających miejsc
- łý stan ulicy, uniemożliwiający jej prawidłowe funkcjonowanie
- nieatrakcyjny widok spowodowany natłoczeniem pojazdów postawionych wzdłuż ulicy

PROJEKT NR 7 – ZREALIZOWANY PRZEZ PIĘĆ STOŁÓW

Wykonanie ciągu pieszego i miejsc postojowych przy ul. Grabskiego

Koszt w grze: 150 000 koziołków

Opis: Ciąg pieszy ułatwiłby przejście od ul. Łabędziej do gimnazjum i sklepu Biedronka oraz zwiększeniu uległaby ilość, bardzo brakujących, miejsc parkingowych.

Argumenty za:

- lepszy dostęp do sklepu Biedronka od ul. Łabędziej i do Gimnazjum
- ułatwienie przejścia do obiektów użytkowo-edukacyjnych (VIII LO, gimnazjum i Biedronki)
- stworzenie miejsc parkingowych (bardzo potrzebnych!)
- lepsza komunikacja
- zmniejszenie ilości kolizji

PROJEKT NR 11 – ZREALIZOWANY PRZEZ PIĘĆ STOŁÓW

Poszerzenie drogi wewnętrznej przy bloku Lotnicza 8

Koszt w grze: 100 000 koziołków

Opis: Wyżej wymieniona droga jest bardzo wąska i po zaparkowaniu pojazdu na poboczu, przejazd dla innych użytkowników ruchu jest zablokowany, co powoduje konflikty.

Argumenty za:

- ułatwienie przejazdu, uniknięcie korków
- bezpieczeństwo
- odblokowanie ruchu dla pojazdów i pieszych
- poszerzenie ulicy, większy komfort jazdy
- więcej miejsc do parkowania

PROJEKT NR 17 – ZREALIZOWANY PRZEZ PIĘĆ STOŁÓW

Budowa boiska do piłki nożnej na bulwarze przy ul. Firlejowskiej

Koszt w grze: 60 000 koziołków

Opis: Na bulwarze znajduje się plac zabaw dla dzieci, boisko do piłki plażowej, grill. Dopełnieniem będzie boisko do piłki nożnej, które pozwoli zintegrować się okolicznej młodzieży.

Argumenty za:

- rozwój dzieci i młodzieży, zabawa na świeżym powietrzu
- większe zainteresowanie obiektem
- promowanie miasta poprzez organizowanie różnych imprez sportowych
- integracja młodzieży
- propagowanie zdrowego stylu życia

PROJEKT NR 3 – ZREALIZOWANY PRZEZ CZTERY STOŁY

Przebudowa ul. Puchacza wraz z miejscami postojowymi i ciągami pieszymi

Koszt w grze: 500 000

Opis: Brak miejsc postojowych i fatalny stan tej ulicy. Pobocza są zniszczone przez parkujące na nich pojazdy.

Argumenty za:

- mniejsza ilość wypadków
- większe bezpieczeństwo
- więcej miejsc postojowych
- lepszy stan ulicy
- naprawa zniszczonego pobocza

PROJEKT NR 15 – ZREALIZOWANY PRZEZ CZTERY STOŁY

Remont ul. Bronowickiej

Koszt w grze: 1 100 000 koziołków

Opis: Ulica jest w złym stanie technicznym. Utrudnia to dotarcie do szkoły specjalnej, która mieści się na jej końcu.

Argumenty za:

- lepsza infrastruktura
- mniej kolizji
- szybszy ruch
- bezpieczniejszy przejazd
- na ulicach są zabytkowe kamienice; ulice wymagają remontu; w tym regionie od lat nie było żadnych zmian

PROJEKT NR 16 – REALIZOWANY PRZEZ CZTERY STOŁY

Remont chodnika przed blokiem Plagego - Laśkiewicza 9

Koszt w grze: 80 000 koziołków

Opis: Wyżej wymieniony chodnik jest w bardzo złym stanie i wymaga pilnej naprawy. Grozi nieszczęśliwym wypadkiem dla pieszych tam przechodzących.

Argumenty za:

- bezpieczna droga
- komfort mieszkańców
- zapobieganie wypadkom
- ułatwienie dla osób niepełnosprawnych

PROJEKT NR 4 – ZREALIZOWANY PRZEZ TRZY STOŁY

Remont ul. Bronowickiej

Koszt w grze: 1 100 000

Opis: Ulica jest w złym stanie technicznym. Utrudnia to dotarcie do szkoły specjalnej, która mieści się na jej końcu.

Argumenty za:

- łatwiejszy i bezpieczniejszy dojazd w razie wypadku
- bezpieczniejszy dojazd do szkoły specjalnej
- wygląd ulicy

PROJEKT NR 6 – ZREALIZOWANY PRZEZ TRZY STOŁY

Remont ciągu pieszo-jezdni od bloku Pogodna 38 do ul. Jesiennej

Koszt w grze: 400 000 koziółków

Opis: Wyżej wymieniony ciąg pieszo – jezdni jest w fatalnym stanie technicznym, co kontrastuje z dobrze utrzymanym otoczeniem (nowy blok, nowe elewacje pozostałych bloków). Z ciągu korzysta duża liczba mieszkańców.

Argumenty za:

- większe bezpieczeństwo na jezdni dzięki zmniejszeniu ruchu
- wygoda

PROJEKT NR 12 – ZREALIZOWANY PRZEZ TRZY STOŁY

Termomodernizacja Gimnazjum nr 14

Koszt w grze: 1 500 000 koziółków

Opis: Budynek gimnazjum ma kilkadziesiąt lat i wymaga pilnego remontu, a „przy okazji” należy wykonać termomodernizację

Argumenty za:

- remont Gimnazjum, termomodernizacja szkoły - zmniejszony koszt ogrzewania
- ciepła szkoła dla gimnazjalistów
- upiększenie okolicy przez elewację budynku
- atrakcyjniejszy budynek oświaty
- konieczny remont pomoże szkole i jej funkcjonalności

PROJEKT NR 14 – ZREALIZOWANY PRZEZ TRZY STOŁY

Termomodernizacja Przedszkola nr 14 przy ul. Bronowickiej

Koszt w grze: 1 300 000 koziółków

Opis: Budynek przedszkola jest w złym stanie technicznym i podczas wykonywania remontu trzeba przeprowadzić termomodernizację obiektu

Argumenty za:

- bezpieczeństwo dzieci
- atrakcyjniejszy wygląd przedszkola
- przyjemniejsze spędzanie czasu podopiecznych przedszkola
- niska temperatura. w pomieszczeniach
- mała ilość przedszkoli w okolicy

PROJEKT NR 2 – ZREALIZOWANY PRZEZ DWA STOŁY

Budowa infrastruktury i remont ul. Firlejowskiej

Koszt w grze: 700 000 koziółków

Opis: Ulica Firlejowska nie ma kanalizacji deszczowej. Aby przeprowadzić remont tej ulicy, należy wcześniej wybudować infrastrukturę

Argumenty za:

- zapobiega powodziom, lepsza komunikacja, mniejszy ruch
- bezpieczeństwo
- zapewnienie miejsc postojowych
- poprawienie stanu ulicy

PROJEKT NR 19 – ZREALIZOWANY PRZEZ DWA STOŁY

Remont pomieszczeń Rady Dzielnicy

Koszt w grze: 30 000 koziółków

Opis: Pomieszczenia Rady od kilku lat nie były odświeżane, wykładzina podłogowa jest zniszczona, niektóre urządzenia są zużyte ze starości.

Argumenty za:

- ułatwienie pracy, wygoda
- lepszy wygląd, nowe urządzenia

LISTA ZREALIZOWANYCH PROJEKTÓW

Wieniawa 16 czerwca 2015 roku | Rozgrywka dla mieszkańców Lublina

Opisy projektów są autorstwa zgłaszających projekty. Autorami argumentów za i przeciw ich zrealizowaniu są osoby, które wzięły udział w rozgrywkach Gry o Budżet.

PROJEKT NR 1

Wykonanie chodnika i schodów na Alejach Racławickich 34

Koszt w grze: 90 000

Opis: Wykonanie modernizacji chodnika oraz trzech zejść na chodnik przy Al. Racławickich 34. Budynek nr 34 budowany był w latach 50-tych ubiegłego wieku, mieszkają w nim głównie osoby starsze. Zarówno chodnik, jak i schody są w tragicznym stanie. Poruszanie się w tym miejscu grozi wypadkiem. Problem dotyczy wygody mieszkańców, ale także estetyki jednej z głównych ulic miasta. Wspomniany odcinek, szczególnie częściowo rozebrane schody, są widoczne dla wszystkich wjeżdżających do Lublina od strony Warszawy. Remont chodnika przy tej posesji nie jest przewidziany w planie przebudowy Al. Racławickich.

Argumenty za:

- chodniki są w złym stanie i muszą być wyremontowane
- zły stan chodnika powoduje wypadki i urazy

PROJEKT NR 2

Remont chodnika wzdłuż bloku przy ul. Junoszy 47

Koszt w grze: 50 000

Opis: Budynki przy ul. Junoszy 47 i 47A są zamieszkane w dużej części przez osoby niewidome. Wiele osób wspomnianą ulicą spaceruje oraz chodzi do pobliskich sklepów, przedszkoli i zakładów usługowych. Chodnik przy budynku Junoszy 47 jest nierówny, zniszczony, dziurawy. Projekt uwzględnia usunięcie barier architektonicznych przez obniżenie krawężników i położenie nowej nawierzchni chodnika.

Argumenty za:

- ➔ Likwidacje barier architektonicznych w okolicach Spółdzielni Niewidomych przy ul. Głowackiego. Chodnik utrudnia również poruszanie się osób starszych i na wózkach. Remont pozwoli na likwidację utrudnień

PROJEKT NR 3

Budowa miejsc parkingowych przy ul. Junoszy oraz Szarych Szeregów

Koszt w grze: 210 000 koziołków

Opis: Utworzenie dwóch parkingów dla mieszkańców (razem 48 miejsc postojowych) przy:

- ul. Szarych Szeregów 6 na bazie starego, od dawna nieużywanego asfaltowego boiska, na którym aktualnie parkują pojazdy oraz wykonanie dojazdu z nowego parkingu do ul. Puławskiej. Problemy z parkowaniem są w okolicach ul. Puławskiej i Szarych Szeregów. Jest to stara dzielnica gdzie infrastruktura drogowa powstała w latach 50-tych i 60-tych.
- ul. Junoszy przy granicy z Domem Pomocy (ze względu na problemy z parkowaniem oraz sąsiedztwo Przychodni Zdrowia), z dojazdem od strony ul. Popiełuszki. Przy ulicy Junoszy poruszanie się po chodnikach przez osoby niepełnosprawne, na wózkach inwalidzkich oraz matki z dziećmi w wózkach jest utrudnione.

Argumenty za:

- ➔ Brakuje miejsc parkingowych. Strasznie!

PROJEKT NR 4

Budowa windy osobowej w budynku Przychodni Zdrowia przy ul. Weteranów 11

Koszt w grze: 490 000

Opis: Wybudowanie dźwigu osobowego w budynku Przychodni przy ul. Weteranów 11 w Lublinie umożliwi osobom starszym, pacjentom niepełnosprawnym i innym osobom mającym trudności w poruszaniu się dostęp do poradni specjalistycznych, zlokalizowanych na I piętrze tego budynku

Argumenty za:

- ➔ ułatwienie osobom niepełnosprawnym dostępu do I piętra do poradni tam istniejących
- ➔ ułatwienie wszystkim chorym, mamom z wózkami z dziećmi małymi, kobietom przyjeżdżającym do poradni ginekologicznej
- ➔ likwidowanie barier komunikacyjnych

PROJEKT NR 5

Lublin przyjazny dla pieszych

Koszt w grze: 100 000 koziołków

Opis: "Lublin przyjazny dla pieszych" to projekt edukacyjno-promocyjny, propagujący chodzenie pieszo po Lublinie i zmierzający do budowania wzajemnych relacji między różnymi grupami uczestników ruchu w mieście. Stanowi kontynuację wcześniej prowadzonych działań w imieniu i na rzecz pieszych mieszkańców Lublina, uwzględniając dobre praktyki z innych miast oraz wyniki prowadzonych w Lublinie badań ruchu pieszego. Nadzór merytoryczny ze strony Urzędu Miasta Lublin nad realizacją projektu sprawuje Officer Pieszy. Trwałym efektem projektu będą cztery interwencje w przestrzeni miasta, wybrane wspólnie z mieszkańcami. Projekt obejmuje akcje edukacyjne i promocyjne skierowane do różnych adresatów, którzy będą się uczyć poprzez włączanie w konkretne działania, w tym między innymi do: mieszkańców w różnym wieku i o różnych potrzebach oraz młodzieży szkolnej, studentów, którzy w przyszłości będą projektować przestrzeń wspólną w Lublinie.

Argumenty za:

- ➔ projekt edukacyjny, promocyjny potrzebny do budowania środowiska i reprezentacji pieszych w relacjach z władzami, zachęta do spacerów, aktywizacja

PROJEKT NR 6

Rewitalizacja boisk sportowych klubu sportowego "Lublinianka" jako podwaliny pod realizację dzielnicowego centrum rekreacyjno-sportowego na Wieniawie

Koszt w grze: 500 000 koziołków

Opis: Boiska treningowe zlokalizowane są między stadionem "Lublinianki", Al. Solidarności i terenem Cmentarza Żydowskiego. Teren ten w chwili obecnej jest nieogrodzony i permanentnie zaśmiecony. Często spotyka się na nim grupy agresywnej młodzieży. Na boisko treningowe wyprowadzane są psy, które zanieczyszczają teren sportowy. Celem projektu jest ogrodzenie tego terenu oraz doprowadzenie boisk sportowych do stanu pełnej używalności, w tym ewentualnie także wykonanie siłowni na świeżym powietrzu. Obiekt ten po uporządkowaniu może służyć klubowi "Lublinianka", okolicznym szkołom oraz mieszkańcom dzielnicy jako miejsce imprez sportowych, rekreacyjnych i okolicznościowych.

Argumenty za:

- ➔ możliwość wykorzystywania obiektów dla celów szkolnych - zajęcia sportowe realizowane w ramach lekcji wychowania fizycznego.
- ➔ miejsce w którym można organizować zajęcia sportowe dla mieszkańców (dzieci, młodzież, dorośli, seniorzy)
- ➔ likwidacja miejsca niebezpiecznego dla mieszkańców przez jego grodzenie i doświetlenie
- ➔ możliwość uporządkowania Cmentarza Żydowskiego

PROJEKT NR 8

Remont murku i chodnika w ciągu pieszym przy blokach na Al. Raławickich 29-31

Koszt w grze: 90 000 koziołków

Opis: Remont ciągu pieszego przed trzema budynkami poprawi bezpieczeństwo poruszania się mieszkańców w rejonie, gdzie znajduje się apteka, sklepy z podstawowymi artykułami i usługi (poczta, fryzjer). Na terenie osiedla d. ZOR-Zachód mieszka wielu starszych mieszkańców, a ten fragment nie jest przewidziany do remontu przy przebudowie Al. Raławickich

Argumenty za:

- ➔ poprawa bezpieczeństwa

PROJEKT NR 9

Skwer im. Szarych Szeregów

Koszt w grze: 70 000 koziołków

Opis: Rewitalizacja zieleni i zagospodarowanie terenu między budynkami przy ul. Szarych Szeregów 1 i 2. Przygotowanie miejsca do wypoczynku i rekreacji dla mieszkańców oraz miejsca dla okazjonalnych spotkań harcerzy i czczenia pamięci Szarych Szeregów. Sąsiedztwo Szkoły Podstawowej przy ul. Zuchów sprawia, że miejsce będzie mogło służyć także integracji międzypokoleniowej.

Argumenty za:

- ➔ Nadanie imienia wpisze się w tematykę nazw przy której ten skwer jest usytuowany i ulicy Szarych Szeregów. W tej dzielnicy mieszka bardzo dużo byłych żołnierzy Szarych Szeregów.
- ➔ W 2016 roku odbędzie się XXV Ogólnopolski Zlot Seniorów harcerstwa z całej Polski. Nadanie imienia na otwarciu skweru (sierpień 2016) z udziałem uczestników Zlotu byłoby doskonałą promocją miasta w tym środowisku, także elementem, który mógłby być wykorzystany w procesie wychowawczym harcerzy i młodzieży tej dzielnicy. Podczas II Wojny Światowej w Szarych Szeregach brało udział około 10 tysięcy harcerzy i harcerek.

PROJEKT NR 11**Remont chodników przy ul. Puławskiej**

Koszt w grze: 100 000

Opis: Projekt przewiduje likwidację barier architektonicznych i remont chodnika w ul. Puławskiej od ul. Popiełuszki do Alei Solidarności. Obecny chodnik jest w złym stanie - konieczna przede wszystkim jest wymiana nawierzchni.

Argumenty za:

- poprawi to ruch pieszzy oraz poprawi estetykę dzielnicy
- poprawi bezpieczeństwo pieszych
- zlikwiduje bariery architektoniczne

PROJEKT NR 12**Likwidacja barier architektonicznych i dokończenie remontu chodnika na ulicy Popiełuszki**

Koszt w grze: 30 000 koziołków

Opis: Nawierzchnia chodnika jest stara, wielokrotnie przekładana, a poluzowane płyty ruszają się. Równocześnie jest to najczęściej uczęszczany ciąg pieszzy w dzielnicy. Prowadzi do szkoły i często jest wykorzystywany przez osoby niepełnosprawne, w tym niewidome (w pobliżu znajduje się m.in. Miejski Ośrodek Pomocy Rodzinie).

Argument za:

- likwidacja barier architektonicznych osób niepełnosprawnych
- dojście dzieci do szkoły

PROJEKT NR 13**Urządzenie ścieżki pieszej wzdłuż Czechówki (od ul. Puławskiej do ślimaka)**

Koszt w grze: 80 000 koziołków

Opis: Projekt przewiduje powstanie ścieżki pieszej na odcinku od ul. Puławskiej do ślimaka oraz miejsca do rekreacji z ławkami. (Realizacja rekomendacji społecznego projektu zagospodarowania doliny Czechówki na Wieniawie).

Argumenty za:

- Ścieżka rowerowa, która biegnie od strony Skansenu i Ogrodu Botanicznego kończy się niespodziewanie na granicy naszej dzielnicy, co uniemożliwia dalszą kontynuację ruchu zarówno pieszego jak i rowerowego. Dodatkowym utrudnieniem jest to, że kończy się ona w takim miejscu, że nie ma możliwości wjazdu i zjazdu na ścieżkę.
- Umożliwi to zarówno rekreację jak również komunikację z rejonów zlokalizowanych przy Skansenie i Ogrodzie Botanicznym. Poprawi zwiedzalność Skansenu

PROJEKT NR 14**Zmiana organizacji ruchu i remont chodników na ulicy Junoszy**

Koszt w grze: 70 000 koziołków

Opis: Projekt zakłada wprowadzenie ruchu jednokierunkowego na dwóch fragmentach ulicy Junoszy (od ul. Popiełuszki do ul. Głowackiego i wzdłuż budynków 47 i 49) oraz likwidację barier architektonicznych dzięki wymianie nawierzchni chodnika na kostkę wzdłuż Bursy Szkolnej nr 1 i przy budynku nr 47.

Argumenty za:

- ➔ wprowadzenie ruchu jednokierunkowego usprawni poruszanie się rowerzystów chodnikami, które są zastawione samochodami.
- ➔ wyeliminuje również ruch tranzytowy przez objeżdżanie skrzyżowania.
- ➔ prawdopodobnie powstaną legalne miejsca parkingowe wzdłuż ulicy Junoszy (dzisiaj na wielu odcinkach obowiązuje zakaz postoju)

PROJEKT NR 16**Remont i modernizacja kanalizacji deszczowej wzdłuż budynku przy Alejach Racławickich 11**

Koszt w grze: 120 000 koziółków

Opis: Remont i modernizacja kanalizacji deszczowej wzdłuż budynku przy Al. Racławickich 11 i w bramie ul. Poniatowskiego 4 oraz na odcinku łączącym bramę z ulicą Poniatowskiego (działka Nr 83/15). Działania te są niezbędne, gdyż po przebudowie jezdni zalewane są piwnice w tym budynku.

Argumenty za:

- ➔ projekt ważny ze względów społecznych, poprawi źle wykonaną przebudowę jezdni
- ➔ rozwiąże problemy mieszkańców związane z zalewaniem piwnic
- ➔ zwiększy bezpieczeństwo związane z małymi i dużymi opadami deszczu
- ➔ zwiększy zaufanie obywateli do władz miasta co do ich zainteresowania sprawami obywateli

PROJEKT NR 18**Zapewnienie przeznaczenia skweru przy ul. Spadochroniarzy na dotychczasowe cele**

Koszt w grze: 1 500 000 koziółków

Opis: Wykup działki nr 3/51 przez Gminę Miasto Lublin od dotychczasowego właściciela pozwoli na pozostawienie tego terenu zielonego jako miejsca pamięci i skweru o charakterze rekreacyjnym

Argumenty za:

- ➔ Skwer z pomnikiem walk, gdzie pochowani są żołnierze z pól bitewnych, poświęcony żołnierzom II Frontowej Szkoły Oficerskiej jest miejscem w którym kilka razy w roku odbywają się uroczystości patriotyczne z udziałem wszystkich organizacji kombatanatów, władz wojewódzkich, harcerstwa, młodzieży szkolnej. Jest to teren na którym w latach 1944-45 znajdowała się II Frontowa Szkoła Oficerska, którą ukończyło wielu żołnierzy AK, BCH i LWP.

PROJEKT NR 19**“Saski weekend” - czyli weekend atrakcji w Parku Saskim**

Koszt w grze: 390 000 koziółków

Opis: Celem projektu jest uatrakcyjnienie mieszkańcom Lublina spędzania wolnego czasu na świeżym powietrzu bez konieczności wyjazdu za miasto. “Saski weekend” zakłada organizację dziesięciu weekendów w Parku Saskim z możliwością piknikowania na świeżym powietrzu, występami artystycznymi, atrakcjami dla dzieci, wystawą fotografii, grami terenowymi, turniejem gier planszowych, pokazem tańca, znakowaniem rowerów czy grillem dla uczestników. Projekt zakłada również możliwość bezpłatnego skorzystania z roweru miejskiego w celu dojechania do centrum miasta.

Argumenty za:

- ➔ zagospodarowanie czasu wolnego dzieci, młodzieży.
- ➔ umacnianie rodzinnych więzi poprzez wspólne spędzenie czasu wolnego
- ➔ wykorzystanie Muszli Koncertowej i nowo wybudowanych obiektów Parku Saskiego

PROJEKT NR 20**Stacja samoładowania urządzeń elektrycznych w Ogrodzie Saskim**

Koszt w grze: 10 000 koziółków

Opis: Zakup i montaż stacji do ładowania przenośnych urządzeń elektronicznych. Stacja taka działa na zasadzie stacjonarnego roweru wyposażonego w prądnice, z końcówkami umożliwiającymi podpięcie i ładowanie różnego typu urządzeń elektronicznych (telefony komórkowe, tablety, odtwarzacze muzyki itd)

Argumenty za:

- ➔ zabezpieczenie kontaktu na spacerze w przypadku wyładowania urządzenia
- ➔ aktywny wypoczynek połączony z doładowaniem urządzenia

PROJEKT NR 21**Free Wi Fi in Lublin Bezpłatny Miejski internet w Twojej szkole**

Koszt w grze: 470 000 koziółków

Opis: Celem projektu jest utworzenie bezpłatnej sieci bezprzewodowych hot-spotów z połączeniem do Internetu w wybranych szkołach ponadpodstawowych miasta Lublin. W ramach projektu zakłada się instalację do 150 urządzeń umożliwiających dostęp do Internetu. Wybrane zostaną konkretne lokalizacje, po wcześniejszych konsultacjach z uczniami, rodzicami oraz dyrekcją szkół. Następnie po planowanym zakupie urządzeń emitujących sygnał WiFi, przeprowadzona zostanie kampania informacyjna na temat wykorzystywania Internetu.

Argumenty za:

- ➔ dzielnica z dużą ilością szkół, sieć będzie wykorzystana także w celach edukacyjnych; możliwość korzystania z sieci wszystkich mieszkańców
- ➔ dostęp do informacji będzie łatwiejszy

PROJEKT NR 22**Aktywny Lublin. Zajęcia sportowe dla dzieci i dorosłych bezpłatne treningi z instruktorami**

Koszt w grze: 400 000 koziółków

Opis: Projekt zakłada zorganizowanie w centrum Lublina zajęć sportowych dla mieszkańców. W każdym miesiącu w okresie od lutego do listopada odbywać się będą treningi, prowadzone przez instruktorów na lubelskich obiektach sportowych. w zajęciach będą mogły uczestniczyć osoby w każdym wieku (dzieci, młodzież, dorośli, seniorzy). Treningi zostaną podzielone pod względem dyscyplin, by utworzyć zróżnicowane grupy wiekowe. Celem projektu jest stworzenie możliwości aktywnego spędzania czasu dla mieszkańców całego Lublina bez konieczności ponoszenia kosztów. Realizacja projektu korzystnie wpłynie na samopoczucie, sprawność fizyczną i stan zdrowia mieszkańców.

Argumenty za:

- ➔ poprawa stanu zdrowia wszystkich grup wiekowych, integracja mieszkańców, oszczędności dla budżetu domowego rodzin.
- ➔ zajęcia można prowadzić również w modernizowanych obiektach 'Lubliniankach'

PROJEKT NR 23**AED Ratunek dla serca**

Koszt w grze: 200 000 koziółków

Opis: Zakup Automatycznych Defibrylatorów Zewnętrznych AED i udostępnienie ich do publicznego użytku w miejscach podwyższonego ryzyka wystąpienia Nagłego Zatrzymania Krążenia

u mieszkańców miasta Lublina (tj. placówki kulturalno-oświatowe, galerie handlowe, Stare Miasto itp.), wraz z przeszkoleniem dla osób odpowiedzialnych za obsługę

Argumenty za:

- ratowanie życia ludzkiego,
- brak defibrylatorów w Lublinie we wszystkich placówkach zdrowia.
- korzystanie z AED zwiększa szanse pacjenta o 60% na przeżycie i powrót do zdrowia
- bardzo ważne i potrzebne

LISTA ZREALIZOWANYCH PROJEKTÓW

Wieniawa 16 czerwca 2015 roku | Rozgrywka dla uczniów szkół ponadgimnazjalnych

Opisy projektów są autorstwa zgłaszających projekty. Autorami argumentów za i przeciw ich zrealizowaniu są osoby, które wzięły udział w rozgrywkach Gry o Budżet.

PROJEKT NR 2 – ZREALIZOWANY PRZEZ WSZYSTKIE STOŁY

Remont chodnika wzdłuż bloku przy ul. Junoszy 47

Koszt w grze: 50 000

Opis: Budynki przy ul. Junoszy 47 i 47A są zamieszkane w dużej części przez osoby niewidome. Wiele osób wspomnianą ulicą spaceruje oraz chodzi do pobliskich sklepów, przedszkoli i zakładów usługowych. Chodnik przy budynku Junoszy 47 jest nierówny, zniszczony, dziurawy. Projekt uwzględnia usunięcie barier architektonicznych przez obniżenie krawężników i położenie nowej nawierzchni chodnika.

Argumenty za:

- poprawienie komfortu życia publicznego,
- ze względu na to, że mieszkają tam osoby niewidome, należy przeprowadzić remont chodnika, aby czuły się bezpiecznie
- poprawa wyglądu ulicy, estetyka
- dzieci, a nawet ludzie dorośli spacerując chodnikiem mogą zrobić sobie krzywdę; brak możliwości jazdy rowerem, rolkami itd, względy estetyczne

PROJEKT NR 3 – ZREALIZOWANY PRZEZ WSZYSTKIE STOŁY

Budowa miejsc parkingowych przy ul. Junoszy oraz Szarych Szeregów

Koszt w grze: 210 000 koziółków

Opis: Utworzenie dwóch parkingów dla mieszkańców (razem 48 miejsc postojowych) przy:

a) ul. Szarych Szeregów 6 na bazie starego, od dawna nieużywanego asfaltowego boiska, na którym aktualnie parkują pojazdy oraz wykonanie dojazdu z nowego parkingu do ul. Puławskiej. Problemy z parkowaniem są w okolicach ul. Puławskiej i Szarych Szeregów. Jest to stara dzielnica gdzie infrastruktura drogowa powstała w latach 50-tych i 60-tych.

b) ul. Junoszy przy granicy z Domem Pomocy (ze względu na problemy z parkowaniem oraz sąsiedztwo Przychodni Zdrowia), z dojazdem od strony ul. Popiełuszki. Przy ulicy Junoszy poruszanie się po chodnikach przez osoby niepełnosprawne, na wózkach inwalidzkich oraz matki z dziećmi w wózkach jest utrudnione.

Argumenty za:

- ułatwienie ruchu - samochody nie będą niszczyć zieleni parkując w niewłaściwym miejscu
- zwiększenie bezpieczeństwa
- ze względu na dużą ilość budynków mieszkalnych, a także szkół (w tym Liceum nr 23), brak jest miejsc do parkowania
- my jako uczniowie nie mamy możliwości zaparkowania aut w pobliżu szkoły

PROJEKT NR 9 – ZREALIZOWANY PRZEZ WSZYSTKIE STOŁY

Skwer im. Szarych Szeregów

Koszt w grze: 70 000 koziołków

Opis: Rewitalizacja zieleni i zagospodarowanie terenu między budynkami przy ul. Szarych Szeregów 1 i 2. Przygotowanie miejsca do wypoczynku i rekreacji dla mieszkańców oraz miejsca dla okazjonalnych spotkań harcerzy i czczenia pamięci Szarych Szeregów. Sąsiedztwo Szkoły Podstawowej przy ul. Zuchów sprawia, że miejsce będzie mogło służyć także integracji międzypokoleniowej.

Argumenty za:

- miejsce rekreacji
- miejsce dla młodzieży i miejsce do odpoczynku
- pomoc dla szkoły podstawowej
- miejsce upamiętnienia
- poprawa wyglądu miasta, spędzenie miło i przyjemnie czasu w czystej i odnowionej okolicy
- więcej zieleni - więcej tlenu

PROJEKT NR 13 – ZREALIZOWANY PRZEZ WSZYSTKIE STOŁY

Urządzenie ścieżki pieszej wzdłuż Czechówki (od ul. Puławskiej do ślimaka)

Koszt w grze: 80 000 koziołków

Opis: Projekt przewiduje powstanie ścieżki pieszej na odcinku od ul. Puławskiej do ślimaka oraz miejsca do rekreacji z ławkami. (Realizacja rekomendacji społecznego projektu zagospodarowania doliny Czechówki na Wieniawie)

Argumenty za:

- ułatwienie przemieszczania się dla pieszych,
- wypoczynek w pięknej okolicy
- zwiększenie bezpieczeństwa dla starszych,
- zwiększenie przyczepności dla wózków inwalidzkich

PROJEKT NR 20 – ZREALIZOWANY PRZEZ WSZYSTKIE STOŁY

Stacja samoładowania urządzeń elektrycznych w Ogrodzie Saskim

Koszt w grze: 10 000 koziołków

Opis: Zakup i montaż stacji do ładowania przenośnych urządzeń elektronicznych. Stacja taka działa na zasadzie stacjonarnego roweru wyposażonego w prądnicę, z końcówkami umożliwiającymi podpięcie i ładowanie różnego typu urządzeń elektronicznych (telefony komórkowe, tablety, odtwarzacze muzyki itd.)

Argumenty za:

- ➔ urządzenia elektryczne mają słabe baterie, więc muszą być często ładowane
- ➔ większa atrakcyjność Parku Saskiego, ludzie będą chętniej przychodzić
- ➔ stacja ta wykorzystuje 'czystą energię', co może być inspirujące dla regionu do wykorzystania alternatywnych źródeł energii

PROJEKT NR 21 – ZREALIZOWANY PRZEZ WSZYSTKIE STOŁY**Free Wi Fi in Lublin Bezpłatny Miejski internet w Twojej szkole**

Koszt w grze: 470 000

Opis: Celem projektu jest utworzenie bezpłatnej sieci bezprzewodowych hot-spotów z połączeniem do Internetu w wybranych szkołach ponadpodstawowych miasta Lublin. W ramach projektu zakłada się instalację do 150 urządzeń umożliwiających dostęp do Internetu. Wybrane zostaną konkretne lokalizacje, po wcześniejszych konsultacjach z uczniami, rodzicami oraz dyrekcją szkół. Następnie po planowanym zakupie urządzeń emitujących sygnał WiFi, przeprowadzona zostanie kampania informacyjna na temat wykorzystywania Internetu.

Argumenty za:

- ➔ pomoc dydaktyczna dla uczniów (szybsze i łatwiejsze szukanie informacji), pomoc w prezentacjach (możliwość puszczenia muzyki itp z telefonu - nie zawsze są głośniki w klasach)
- ➔ zwiększa atrakcyjność naszego miasta; sprawi, że więcej osób (młodzieży, studentów) zapragnie się uczyć i mieszkać w naszym pięknym mieście, co zwiększy budżet miasta
- ➔ można się porozumiewać z innymi, urozmaicenie czasu na przerwach i w czasie okienek pomiędzy lekcjami, pomoc naukowa

PROJEKT NR 23 – ZREALIZOWANY PRZEZ WSZYSTKIE STOŁY**AED Ratunek dla serca**

Koszt w grze: 200 000

Opis: Zakup Automatycznych Defibrylatorów Zewnętrznych AED i udostępnienie ich do publicznego użytku w miejscach podwyższonego ryzyka wystąpienia Nagłego Zatrzymania Krążenia u mieszkańców miasta Lublina (tj. placówki kulturalno-oświatowe, galerie handlowe, Stare Miasto itp.), wraz z przeszkoleniem dla osób odpowiedzialnych za obsługę

Argumenty za:

- ➔ możliwość szybkiego reagowania w nagłej sytuacji
- ➔ ratowanie ludzkiego życia
- ➔ aktualnie są tylko trzy takie punkty w Lublinie
- ➔ ułatwienie pracy ratowników medycznych
- ➔ zwiększenie szans na przeżycie poszkodowanego zNZK nawet o 70%

PROJEKT NR 1 – ZREALIZOWANY PRZEZ CZTERY STOŁY**Wykonanie chodnika i schodów na Alejach Racławickich 34**

Koszt w grze: 90 000 koziółków

Opis: Wykonanie modernizacji chodnika oraz trzech zejść na chodnik przy Al. Racławickich 34. Budynek nr 34 budowany był w latach 50-tych ubiegłego wieku, mieszkają w nim głównie osoby starsze. Zarówno chodnik, jak i schody są w tragicznym stanie. Poruszanie się w tym miejscu grozi wypadkiem. Problem dotyczy wygody mieszkańców, ale także estetyki jednej z głównych ulic miasta. Wspomniane odcinek, szczególnie częściowo rozebrane schody, są widoczne dla wszystkich wjeżdżających

do Lublina od strony Warszawy. Remont chodnika przy tej posesji nie jest przewidziany w planie przebudowy Al. Raławickich.

Argumenty za:

- pomoc osobom starszym
- zmniejszenie możliwej liczby wypadków
- polepszenie wyglądu Lublina
- ułatwienie dla osób niepełnosprawnych

PROJEKT NR 5 – ZREALIZOWANY PRZEZ CZTERY STOŁY

Lublin przyjazny dla pieszych

Koszt w grze: 100 000 koziołków

Opis: “Lublin przyjazny dla pieszych” to projekt edukacyjno-promocyjny, propagujący chodzenie pieszo po Lublinie i zmierzający do budowania wzajemnych relacji między różnymi grupami uczestników ruchu w mieście. Stanowi kontynuację wcześniej prowadzonych działań w imieniu i na rzecz pieszych mieszkańców Lublina, uwzględniając dobre praktyki z innych miast oraz wyniki prowadzonych w Lublinie badań ruchu pieszego. Nadzór merytoryczny ze strony Urzędu Miasta Lublin nad realizacją projektu sprawuje Officer Pieszy. Trwałym efektem projektu będą cztery interwencje w przestrzeni miasta, wybrane wspólnie z mieszkańcami. Projekt obejmuje akcje edukacyjne i promocyjne skierowane do różnych adresatów, którzy będą się uczyć poprzez włączanie w konkretne działania, w tym między innymi do: mieszkańców w różnym wieku i o różnych potrzebach oraz młodzieży szkolnej, studentów, którzy w przyszłości będą projektować przestrzeń wspólną w Lublinie.

Argumenty za:

- bezpieczeństwo dla pieszych,
- zdrowe środowisko,
- rozpowszechnianie zdrowego stylu życia
- integracja mieszkańców miasta,
- zaoszczędzenie pieniędzy na benzynę, bilety itp

PROJEKT NR 6 – ZREALIZOWANY PRZEZ CZTERY STOŁY

Rewitalizacja boisk sportowych klubu sportowego “Lublinianka” jako podwaliny pod realizację dzielnicowego centrum rekreacyjno-sportowego na Wieniawi

Koszt w grze: 500 000 koziołków

Opis: Boiska treningowe zlokalizowane są między stadionem “Lublinianki”, Al. Solidarności i terenem Cmentarza Żydowskiego. Teren ten w chwili obecnej jest nieogrodzony i permanentnie zaśmiecony. Często spotyka się na nim grupy agresywnej młodzieży. Na boisko treningowe wyprowadzane są psy, które zanieczyszczają teren sportowy. Celem projektu jest ogrodzenie tego terenu oraz doprowadzenie boisk sportowych do stanu pełnej używalności, w tym ewentualnie także wykonanie siłowni na świeżym powietrzu. Obiekt ten po uporządkowaniu może służyć klubowi “Lublinianka”, okolicznym szkołom oraz mieszkańcom dzielnicy jako miejsce imprez sportowych, rekreacyjnych i okolicznościowych.

Argumenty za:

- rozwój sportowy dzieci i młodzieży - większe możliwości dla młodzieży,
- nowe miejsce do imprez sportowych,
- własne boisko klubu, bezpieczeństwo,
- estetyka, nowy, zadbane nabytek rekreacyjny miasta
- duży stopień otyłości wśród młodzieży; powinno się rozpropagowywać miejsca, gdzie dzieci mogą spalać tkankę tłuszczową

PROJEKT NR 11 – ZREALIZOWANY PRZEZ CZTERY STOŁY

Remont chodników przy ul. Puławskiej

Koszt w grze: 100 000 koziołków

Opis: Projekt przewiduje likwidację barier architektonicznych i remont chodnika w ul. Puławskiej od ul. Popiełuszki do Alei Solidarności. Obecny chodnik jest w złym stanie - konieczna przede wszystkim jest wymiana nawierzchni

Argumenty za:

- bezpieczeństwo,
- ułatwienie dla starszych i niepełnosprawnych
- chodnik jest w opłakanym stanie, jego remont jest konieczny, żeby móc przemieszczać się w tamtej okolicy

PROJEKT NR 12 – ZREALIZOWANY PRZEZ CZTERY STOŁY

Likwidacja barier architektonicznych i dokończenie remontu chodnika na ulicy Popiełuszki

Koszt w grze: 30 000 koziołków

Opis: Nawierzchnia chodnika jest stara, wielokrotnie przekładana, a poluzowane płyty ruszają się. Równocześnie jest to najczęściej uczęszczany ciąg pieszy w dzielnicy. Prowadzi do szkoły i często jest wykorzystywany przez osoby niepełnosprawne, w tym niewidome (w pobliżu znajduje się m.in. Miejski Ośrodek Pomocy Rodzinie).

Argumenty za:

- poprawa komfortu życia publicznego, blisko jest Miejski Ośrodek Pomocy Rodzinie oraz Bursa,
- potencjalnie mniejsza szansa wypadków
- wygoda dla osób niepełnosprawnych
- poprawa wyglądu Lublina

PROJEKT NR 14 – ZREALIZOWANY PRZEZ CZTERY STOŁY

Zmiana organizacji ruchu i remont chodników na ulicy Junoszy

Koszt w grze: 70 000 koziołków

Opis: Projekt zakłada wprowadzenie ruchu jednokierunkowego na dwóch fragmentach ulicy Junoszy (od ul. Popiełuszki do ul. Głowackiego i wzdłuż budynków 47 i 49) oraz likwidację barier architektonicznych dzięki wymianie nawierzchni chodnika na kostkę wzdłuż Bursy Szkolnej nr 1 i przy budynku nr 47.

Argumenty za:

- bezpieczeństwo
- mniejsze zamieszanie w ruchu drogowym i mniej interwencji służb bezpieczeństwa (policja, straż miejska)
- estetyka, wygoda dla osób starszych i niepełnosprawnych
- wsparcie dla mieszkańców, poprawienie jakości ciągów komunikacyjnych w okolicach bursy, a przy tym większe bezpieczeństwo młodzieży w niej mieszkającej

PROJEKT NR 16 – ZREALIZOWANY PRZEZ CZTERY STOŁY

Remont i modernizacja kanalizacji deszczowej wzdłuż budynku przy Alejach Racławickich 11

Koszt w grze: 120 000 koziołków

Opis: Remont i modernizacja kanalizacji deszczowej wzdłuż budynku przy Al. Racławickich 11 i w bramie ul. Poniatowskiego 4 oraz na odcinku łączącym bramę z ulicą Poniatowskiego (działka Nr 83/15). Działania te są niezbędne, gdyż po przebudowie jezdni zalewane są piwnice w tym budynku

Argumenty za:

- ➔ zalewanie piwnic, niszczenie w ten sposób dorobku mieszkańców
- ➔ możliwość pojawienia się grzybów, uszkodzenia ścian, a w najgorszym przypadku zawalenia
- ➔ poprawienie warunków życia mieszkańców
- ➔ co roku właściciele muszą płacić pieniądze za wyremontowanie - straty finansowe/materialne

PROJEKT NR 19 – ZREALIZOWANY PRZEZ CZTERY STOŁY**“Saski weekend” - czyli weekend atrakcji w Parku Saskim**

Koszt w grze: 390 000 koziołków

Opis: Celem projektu jest uatrakcyjnienie mieszkańcom Lublina spędzania wolnego czasu na świeżym powietrzu bez konieczności wyjazdu za miasto. “Saski weekend” zakłada organizację dziesięciu weekendów w Parku Saskim z możliwością piknikowania na świeżym powietrzu, występami artystycznymi, atrakcjami dla dzieci, wystawą fotografii, grami terenowymi, turniejem gier planszowych, pokazem tańca, znakowaniem rowerów czy grillem dla uczestników. Projekt zakłada również możliwość bezpłatnego skorzystania z roweru miejskiego w celu dojeżdżania do centrum miasta

Argumenty za:

- ➔ nowy sposób spędzania czasu, integrowanie się z rodziną, ludźmi, uatrakcyjnienie naszego miasta
- ➔ zapewnienie atrakcji dla dzieci i dorosłych,
- ➔ spędzanie wolnego czasu w gronie bliskich
- ➔ nowe znajomości, poprawne relacje między dziećmi bez względu na różnice

PROJEKT NR 22 – ZREALIZOWANY PRZEZ CZTERY STOŁY**Aktywny Lublin. Zajęcia sportowe dla dzieci i dorosłych bezpłatne treningi z instruktorami**

Koszt w grze: 400 000

Opis: Projekt zakłada zorganizowanie w centrum Lublina zajęć sportowych dla mieszkańców. W każdym miesiącu w okresie od lutego do listopada odbywać się będą treningi, prowadzone przez instruktorów na lubelskich obiektach sportowych. w zajęciach będą mogły uczestniczyć osoby w każdym wieku (dzieci, młodzież, dorośli, seniorzy). Treningi zostaną podzielone pod względem dyscyplin, by utworzyć zróżnicowane grupy wiekowe. Celem projektu jest stworzenie możliwości aktywnego spędzania czasu dla mieszkańców całego Lublina bez konieczności ponoszenia kosztów. Realizacja projektu korzystnie wpłynie na samopoczucie, sprawność fizyczną i stan zdrowia mieszkańców.

Argumenty za:

- ➔ promowanie aktywności fizycznej wśród społeczeństwa,
- ➔ zwalczanie otyłości, zachęcanie do zdrowego trybu życia
- ➔ aktywne spędzanie czasu na świeżym powietrzu
- ➔ zwiększa bezpieczeństwo wykonywanych ćwiczeń, ponieważ ludzie są pod okiem instruktorów

PROJEKT NR 8 – ZREALIZOWANY PRZEZ TRZY STOŁY**Remont murku i chodnika w ciągu pieszym przy blokach na Al. Racławickich 29-31**

Koszt w grze: 90 000 koziołków

Opis: Remont ciągu pieszego przed trzema budynkami poprawi bezpieczeństwo poruszania się mieszkańców w rejonie, gdzie znajduje się apteka, sklepy z podstawowymi artykułami i usługi (poczta, fryzjer). Na terenie osiedla d. ZOR-Zachód mieszka wielu starszych mieszkańców, a ten fragment nie jest przewidziany do remontu przy przebudowie Al. Racławickich.

Argumenty za:

- usprawnia poruszanie się
- zwiększa komfort, polepsza warunki i atrakcyjność,
- zwiększa bezpieczeństwo

PROJEKT NR 10 – ZREALIZOWANY PRZEZ DWA STOŁY**Remont chodnika przy ul. Zuchów**

Koszt w grze: 80 000 koziółków

Opis: Projekt przewiduje likwidację barier architektonicznych i dokończenie remontu chodnika w rejonie ul. Zuchów. Chodnik ten stanowi dojście do Przedszkola nr 10 i Szkoły Podstawowej nr 21. Jego remont znacznie zwiększy bezpieczeństwo poruszających się w tym rejonie dzieci.

Argumenty za:

- bezpieczne dojście do przedszkola, szkoły podstawowej,
- estetyka ulicy,
- usamodzielnienie dzieci,
- mniej wypadków

PROJEKT NR 17 – ZREALIZOWANY PRZEZ DWA STOŁY

Montaż kamery monitoringu miejskiego obejmującej wawóz przy ul. Popiełuszki

Koszt w grze: 30 000 koziółków

Opis: Kamera monitoringu miejskiego jest potrzebna, żeby zabezpieczyć przed zniszczeniem i dewastacją urządzenia rekreacyjno-sportowe umieszczone na terenie wawozu. Pomoże też przeciwdziałać zanieczyszczaniu terenu rekreacyjnego przez psy.

Argumenty za:

- bezpieczne spacerowanie nocą
- możliwość wykrycia potencjalnego złodzieja
- zabezpieczenie przed zniszczeniem i dewastacją urządzeń

PROJEKT NR 18 – ZREALIZOWANY PRZEZ JEDEN STÓŁ

Zapewnienie przeznaczenia skweru przy ul. Spadochroniarzy na dotychczasowe cele

Koszt w grze: 1 500 000

Argumenty za:

- Ten projekt jest drogi, ale uważam, że w Lublinie brakuje miejsc rekreacyjnych, miejskich terenów zielonych, jest pełno barów, kawiarni, sklepów; jedynym takim miejscem jest Zalew Zemborzycki, niestety jest daleko. Lublin powinien postawić na rekreację, integrowanie się rodzin na łonie natury, a nie w kinach i fast foodach. Takie miejsce na pewno przyciąga dużo ludzi, którzy nie mają możliwości spędzania czasu na świeżym powietrzu.

UCZESTNICY ROZGRYWEK O GRZE O BUDŻET – WYNIKI EWALUACJI ROZGRYWEK W LUBLINIE

(FRAGMENT PUBLIKACJI PT. GRA O BUDŻET – Narzędzie zwiększające partycypację w zarządzaniu miastem)

Pierwsza testowa rozgrywka *Gry o Budżet* odbyła się 3 czerwca 2014 r. w XXIII Liceum Ogólnokształcącym w Lublinie. Uczestniczyli w niej mieszkańcy Wieniawy i innych dzielnic Lublina. Podczas rozgrywki wykorzystane zostały propozycje inwestycji zgłoszone przez mieszkańców dzielnicy Wieniawa. Na zakończenie gracze pytani byli o opinie na temat gry. Większość z nich była z udziału w grze zadowolona. Na pytanie, co im się w grze podobało, odpowiadali:

Poznanie innych ludzi, którzy lubią moją dzielnicę, możliwość przekonywania do mojego projektu (tego, który chciałam, żeby był zrealizowany), możliwość wspólnych dyskusji i dochodzenie do kompromisów, możliwość współpracy i spojrzenie z innej perspektywy na sprawę, współpraca, wymiana poglądów, wspólne propozycje.

Po rozgrywkach nawet osoby nastawione sceptycznie wyrażały przekonanie, że mają prawo do głosu w sprawach budżetu miejskiego i powinny z niego korzystać

Kolejne rozgrywki odbyły się we wrześniu 2014 i 2015 r. Za każdym razem mieszkańcy grali na prawdziwych projektach zgłaszanych do przyszłorocznego budżetu obywatelskiego.

W pierwszej ogólnomiejskiej rozgrywce wzięło udział kilkadziesiąt osób. W kolejnych rozgrywkach uczestników było już ponad 200. Szczególne rozgrywki, dedykowane młodym mieszkańcom dzielnic Lublina, odbyły się w 2015 r. na Wieniawie i na Bronowicach. W czterech rozgrywkach wzięli udział uczniowie i uczennice XXII LO im. Nauczycieli Tajnego Nauczania, VIII LO im. Zofii Nałkowskiej oraz mieszkańcy i mieszkanki Bronowic i Wieniawy. Każda rozgrywka realizowana była przez dwójkę prowadzących, a pracę grup przy stolikach wspierali specjalnie przeszkoleni moderatorzy.

Gra toczyła się równolegle przy 8-10 stołach, a przy każdym pracowało 10 drużyn. Grupy miały jednomyślnie podjąć decyzję na temat wyboru miejskich inwestycji lub usług społecznych. Każdy uczestnik dysponował pewną kwotą (wyrażoną w specjalnej walucie opracowanej na użytek gry), ale niewystarczająco dużą, by samodzielnie sfinansować preferowane projekty. Gracze musieli zatem współpracować, by dojść do wspólnych rozwiązań. Każdy zespół tworzył własny ranking propozycji, ale ostateczny wybór zależał od wskazań wszystkich stolików.

Gracze poprzez wymianę argumentów i oparte na współpracy porozumienie zrealizowali w każdej grze po kilkanaście projektów. Po rozgrywkach nawet osoby nastawione sceptycznie wyrażały przekonanie, że posiadają prawo do głosu w sprawach budżetu miejskiego i powinny z niego korzystać. Ze względu na swój interaktywny, angażujący charakter, rozgrywki ułatwiły poznanie złożoności mechanizmów decyzyjnych i pokazały, jak ważna jest skuteczna komunikacja.

Jest to wspaniały pomysł – lepszy niż konsultacje bezpośrednie z radnymi. Ponieważ w czasie takiego spotkania możemy się dokładnie zapoznać z wszystkimi projektami, z argumentami za, przeciw. No i czuć się takimi ... radnymi, którzy decydują o budżecie miasta... – mówił Stanisław Dąbrowski, który wziął udział w rozgrywkach na Wieniawie.

Organizując konsultacje społeczne bardzo często spotykamy się ze zjawiskiem, że przychodzą na nie bardzo zantagonizowane strony, natomiast większości mieszkańców ta sprawa nie interesuje. Przychodzą zwolennicy jednego lub drugiego rozwiązania. Natomiast taka gra, kiedy nie podejmuje się decyzji twardych, kiedy nie podejmuje się decyzji: albo projekt A albo projekt B, natomiast tych projektów jest więcej i można wspólnie wypracowywać kompromis uczy ludzi po pierwsze rozmawiania ze sobą a po drugie też, wypracowywania takich właśnie kompromisowych decyzji i wzięcia odpowiedzialności za pozytywne decyzje – podsumował po rozgrywce Jakub Wróblewski, moderator Gry o Budżet, radny z Lubartowa.

Dla niektórych młodych ludzi *Gra o Budżet* realizowana w ich szkole okazała się pierwszą okazją do poznania zasad uczestnictwa w budżecie partycypacyjnym. Informacje, które zdobyli, oraz niebywała, atrakcyjna forma ich przekazania zaowocowały rozbudzeniem zainteresowania aspektami życia publicznego.

Ważne było to, że mogłam się wypowiedzieć: co mi się podoba, co mi się nie podoba... – zauważyła jedna z uczennic. To było fajne doświadczenie. Mogliśmy bezpośrednio decydować o różnych projektach, finansować je, składać się razem, żeby te projekty wyszły, decydować o tym co jest potrzebne, co nie – oceniła inna. Nie sadziłam, że to będzie taka świetna zabawa... – powiedziała kolejna.⁵⁸

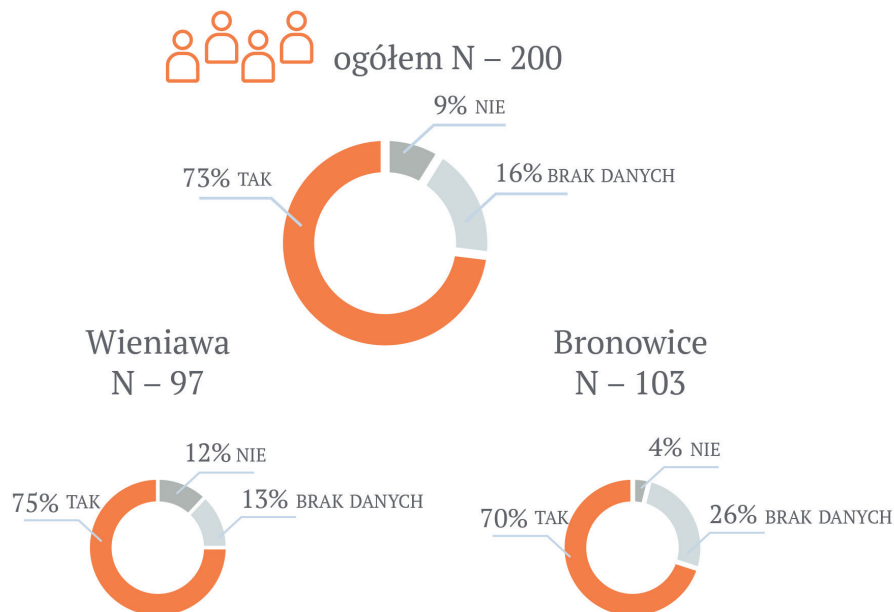
Każda rozgrywka
kończyła się ewaluacją
i wywiadami z graczami

Powinni od najmłodszego wieku uczyć się demokracji. Uczyć się tego, że to oni sami muszą zadbać o własne środowisko, zadbać o własną dzielnicę, o miasto. Że od nich zależy bardzo wiele działań, które są wykonywane w środowisku lokalnym – powiedziała po rozgrywce Lucyna Mądra, dyrektorka VIII LO w Lublinie.

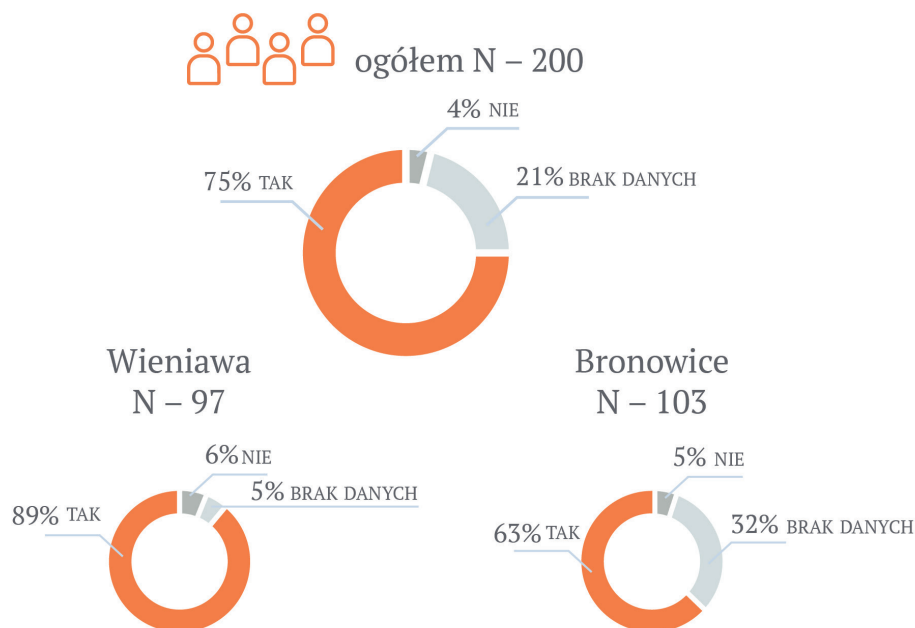
Nagle zdają sobie sprawę, że to nie jest tak, że to ktoś, gdzieś z boku, obok nich decyduje o sprawach ważnych... Tylko, że są to ludzie, którzy podejmują takie same decyzje jak oni... Dzieląc pieniądze związane z grą, ale tak na prawdę realne pieniądze w budżecie miasta i decydując – jakie projekty, czy jakie inwestycje, czy jakie rzeczy w danym roku, czy w perspektywie kilku lat – powinny być realizowane – podsumował postawę młodzieży po rozgrywce Gry o Budżet moderator Jakub Wróblewski.

Każda rozgrywka kończyła się ewaluacją i wywiadami z graczami. Na podstawie wyników przeprowadzonego za pomocą ankiety audytoryjnej badania, prezentujemy ocenę *Gry o Budżet* w oczach mieszkańców Lublina⁵⁹:

CZY GRA JEST LEPSZĄ FORMĄ KONSULTACJI SPOŁECZNYCH NIŻ TRADYCYJNE SPOTKANIA WŁADZ Z MIESZKAŃCAMI?



CZY POLECİŁABY PANI/ POLECİŁBY PAN SWOIM ZNAJOMYM, RODZINIE UDZIAŁ W KOLEJNYM TAKIM WYDARZENIU?



Jedynie 11% spośród badanych uczestników rozgrywek kiedykolwiek uczestniczyło w spotkaniach mieszkańców z przedstawicielami władz miasta. Dla większości, przede wszystkim dla najmłodszych uczestników rozgrywek, była to pierwsza forma angażowania się w życie publiczne na szczeblu lokalnym. Młodzi obywatele Lublina uważali, że warto zabierać głos w dyskusji na temat przyszłości swojej dzielnicy czy miasta – twierdziło tak aż 86% respondentów w przedziale wiekowym 16-18 lat (66% odpowiedziało *zdecydowanie tak*, 20% – *raczej tak*). Mniejsza liczba tych młodych ludzi wierzyła, że mieszkańcy mogą mieć wpływ na decyzje

władz samorządowych – jedynie 72% młodych respondentów, przy czym mniej pośród nich było takich, którzy na pytanie: *Czy uważasz, że mieszkańcy mogą mieć wpływ na decyzje władz samorządowych?* udzieliło odpowiedzi *zdecydowanie tak* – jedynie 18%. Niezwykle więc istotne jest w tym kontekście edukowanie młodzieży i wzmacnianie w nich przekonania, że ich udział w życiu społecznym, ich zaangażowanie i wyrażane zdanie może mieć przełożenie na realizowaną politykę władz miasta. Narzędzia wzmacniania partycypacji, takie jak *Gra o Budżet*, mogą odegrać w tym działaniu ważną rolę.

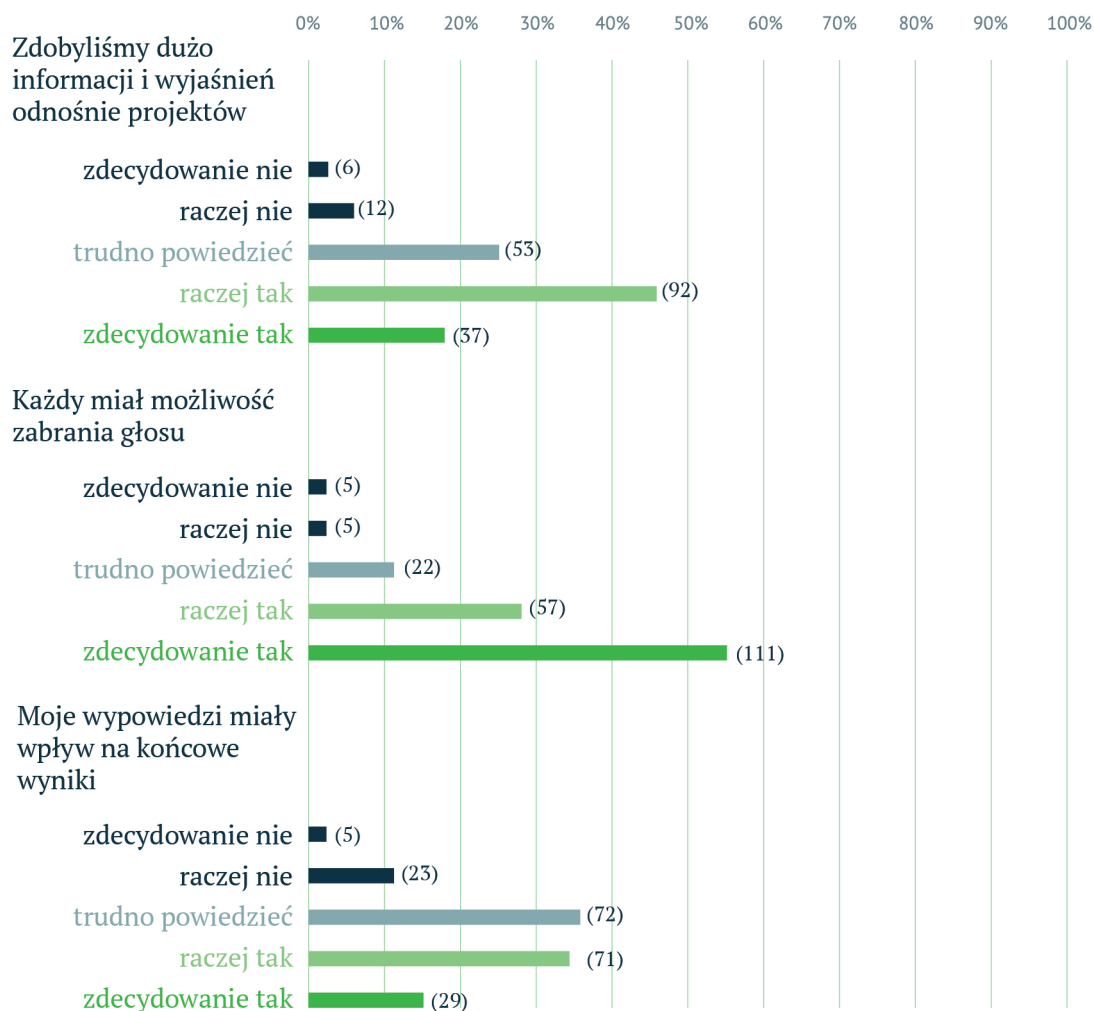
JAKI ELEMENT DZISIEJSZEGO SPOTKANIA BYŁ DLA PANI/PANA NAJCIEKAWSZY, NAJCENNIJSZY?

 ogółem N – 200



	zdecydowanie nie	raczej nie	trudno powiedzieć	raczej tak	zdecydowanie tak
Mogliśmy wygłosić swoje opinie o projektach	3 (1,5%)	9 (4,5%)	20 (10%)	81 (40,5%)	87 (43,5%)
Wspólnie rozważaliśmy za i przeciw każdej decyzji	10 (5%)	23 (11,5%)	27 (13,5%)	66 (33%)	74 (37%)
Byłam/byłem biernym słuchaczem, rzadko zabierałam/łem głos	52 (26%)	57 (28,5%)	36 (18%)	28 (14%)	27 (13,5%)
Często się wypowiadałam/wypowiadałem, mogłam/mogłem zrealizować swoje cele	15 (7,5%)	41 (20,5%)	30 (15%)	81 (40,5%)	33 (16,5%)
Czułam/czułem się ignorowany i pomijany w dyskusji	116 (58%)	50 (25%)	25 (12,5%)	6 (3%)	3 (1,5%)
Decyzje podejmowaliśmy wspólnie	7 (3,5%)	6 (3%)	21 (10,5%)	86 (43%)	80 (40%)
Dzięki temu spotkaniu łatwiej mi wyobrazić sobie mechanizm podejmowania decyzji przez urzędników miejskich i samorząd lokalny	6 (3%)	16 (8%)	57 (28,5%)	64 (32%)	57 (28,5%)

ogółem (200)



[58] Wypowiedzi uczestników rozgrywek można wysłuchać oglądając filmy na stronie www.graobudzet.crs.org.pl.

[59] Badanie przeprowadzone w 2015 roku. Ankiety wypełnione zostały przez 200 uczestników rozgrywek w dzielnicach Wieniawa i Bronowice. Niektóre osoby nie wypełniły ankiety ewaluacyjnej.